

Pravidla stolního fotbalku (22.03.2025)

1. Zápas se hraje na dvě vítězné hry. To znamená, že tým, který dosáhne dvou vítězství nad soupeřem, se stává vítězem celého zápasu. Tedy maximální počet her v zápase je tři.
2. Každá hra se hraje na devět míčků.
3. Gól = gólem se rozumí míč, který přesáhl celým svým objemem brankovou čáru, a to i v případě, že se po jejím překonání odrazí a vrátí zpět na hrací plochu.
4. Technická chyba = hrubé porušení pravidel, které může způsobit vyvedení soupeře z koncentrace, znemožnit soupeři zpracování či odehrání míče (např. úmyslné mlácení tyčí do stolu, naklonění stolu přesto, že to nebylo třeba...). Míč získává druhý tým.
5. Mrtvý míč: míč, který je na hrací ploše, a který není v rotačním ani přímočarém pohybu a není v dosahu žádného z hráčů.
 - a. Rozehrání mrtvého míče ze střední řady se řídí stejnými pravidly jako rozehrání po gólu.
 - b. Při mrtvém míči kdekoliv jinde na hrací ploše, získává míč obranná řada dané poloviny stolu.
 - c. Při rozehrávce z obrany může hráč střílet na soupeřovu branku.
6. Protáčení: protáčením se rozumí otočení herní konzole o více než 360 stupňů před nebo po odehrání míče.
 - a. Jakékoliv protáčení během hry je zakázáno.
 - b. Gól, kterého tým dosáhne protáčením, nemůže být uznán.
 - c. Vlastní gól z protáčení platí.
 - d. Protočení naprázdno, není-li míč v držení, může být soupeřem označeno jako rozptylování.
7. Zahájení zápasu: Týmy si hodí mincí. Tým, který vyhraje, si může vybrat buď stranu, nebo první míček.
8. Po každé hře se mění strany.
9. Rozehrání míče:
 - a. Rozehrává tým, který dostal branku.
 - b. Míč se při podání vhazuje vřazovacím otvorem na středovou řadu týmu, který má rozehrávat.
 - c. Skončí-li míč po vřazování jinde než na střední řadě týmu, který má rozehrávat, musí být na ni přihrán.
 - d. Všichni hráči musí držet hrací tyče.
 - e. Před každým rozehráním si hráči potvrdí připravenost druhé strany (např. „můžeme“, „ok“, „jo“ apod.).
10. Střelba na branku po rozehráním se smí...
 - a. Po přihrání si na útočnou řadu (trojku).

- b. Po přihrání svému obránci.
 - c. Po soupeřově kontaktu s míčkem.
 - d. (NESMÍ SE STŘÍLET Z „PRVNÍ“ ČI PO ODRAZU O STĚNU ČI PO NEPROVEDENÍ PŘIHRÁVKY)
 - e. Vlastní gól platí.
11. Zvedání stolu se provádí jen při mrtvém míči. Padne-li gól při zvedání stolu, gól neplatí a hra pokračuje novým podáním. Podává hráč, který podával naposled.
12. Rozhodčí má vždy pravdu! 😊

Tabulka:

Z každé skupiny postupuje tým s největším počtem bodů.

1. Výhra = 2 b. Prohra = 0 b.
2. V případě shodného počtu bodů ve skupině se určí postupující podle počtu vyhraných setů.
3. V případě stejného počtu vyhraných setů podle většího rozdílu ve skóre.
4. Pokud nastane shoda i v rozdílu skóre. Rozhodne počet vstřelených branek.
5. Jako poslední možnost rozhodující utkání na 5 míčků.

Ligová tabulka:

Na každém turnaji získávají první tři týmy body do celkového pořadí v lize.

Tým který se umístí v turnaji na 1. místě 3b na 2. místě 2b za třetí místo 1b.